|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Rekenmachine |
| **Nummer** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Preconditie** | Het programma word gestart |
| **Hoofdscenario** | 1. De gebruiker kiest een getal  2. De gebruiker kiest +, -, \* of /  3. De gebruiker kiest nog een getal en dan = |
| **Postconditie** |  |
| **Alternatief scenario** |  |